

Pénalité de 5 points si

1. À partir du 2^{ème} coup, le joueur n'a pas écrit sur son bulletin la dernière lettre de son mot **à condition que** : - celle-ci soit déjà sur la grille
- le score soit juste

2. À partir du 2^{ème} coup, le bulletin comporte un référencement **décalé d'une case (verticalement, horizontalement ou diagonalement)** par rapport à ce qu'il devrait être **à condition que** :

- le mot joué soit écrit en entier ;
- le score soit exactement celui de la solution correctement référencée.

= suppression de deux conditions précédemment requises :

- le mot joué n'ajoute pas une lettre du tirage à un mot déjà placé pour former un mot non admis et que cela soit techniquement possible ;
- le décalage ne forme pas ainsi une solution valide.

Cette pénalité est applicable pour les **deux modes** de référencement : alphanumérique et raccord. Un solo sera attribué même en cas de pénalité.

Avertissement si

A partir du 2^{ème} coup, **dans le raccord de trois lettres ou plus consécutives** faisant partie d'un même mot,

- une lettre est omise
- ou** - une lettre est modifiée
- ou** - deux lettres consécutives sont inversées.

Zéro maintenu **en cas d'ajout** d'une lettre dans le raccord.

On paie la solution minimale

- si le bulletin comporte plusieurs solutions et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.
- Si on ne peut identifier clairement la place d'un joker (non entouré ou erroné) et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.

Moyenne

A calculer d'après les scores de **tous les autres** joueurs relevant de l'arbitre (zéros inclus, autres cas de moyenne exclus)

Fin d'un coup

C'est l'annonce du juge-arbitre qui la détermine (et non la sonnerie).

Problème au dernier coup (affichage, chronométrage)

Clore la partie sans le jouer si c'est le dernier tirage (7 dernières lettres ou moins)

Pénalité de 5 points si

1. À partir du 2^{ème} coup, le joueur n'a pas écrit sur son bulletin la dernière lettre de son mot **à condition que** : - celle-ci soit déjà sur la grille
- le score soit juste

2. À partir du 2^{ème} coup, le bulletin comporte un référencement **décalé d'une case (verticalement, horizontalement ou diagonalement)** par rapport à ce qu'il devrait être **à condition que** :

- le mot joué soit écrit en entier ;
- le score soit exactement celui de la solution correctement référencée.

= suppression de deux conditions précédemment requises :

- le mot joué n'ajoute pas une lettre du tirage à un mot déjà placé pour former un mot non admis et que cela soit techniquement possible ;
- le décalage ne forme pas ainsi une solution valide.

Cette pénalité est applicable pour les **deux modes** de référencement : alphanumérique et raccord. Un solo sera attribué même en cas de pénalité.

Avertissement si

A partir du 2^{ème} coup, **dans le raccord de trois lettres ou plus consécutives** faisant partie d'un même mot,

- une lettre est omise
- ou** - une lettre est modifiée
- ou** - deux lettres consécutives sont inversées.

Zéro maintenu **en cas d'ajout** d'une lettre dans le raccord.

On paie la solution minimale

- si le bulletin comporte plusieurs solutions et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.
- Si on ne peut identifier clairement la place d'un joker (non entouré ou erroné) et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.

Moyenne

A calculer d'après les scores de **tous les autres** joueurs relevant de l'arbitre (zéros inclus, autres cas de moyenne exclus)

Fin d'un coup

C'est l'annonce du juge-arbitre qui la détermine (et non la sonnerie).

Problème au dernier coup (affichage, chronométrage)

Clore la partie sans le jouer si c'est le dernier tirage (7 dernières lettres ou moins)